

SUPER LIGA OFICIAL
CARTÓRIOS SP
DE FUTEBOL SOCIETY



REGULAMENTO
VERSÃO 1

ORGANIZAÇÃO:



APOIO:

CAPÍTULO 1 – DA FINALIDADE

A **Super Liga Oficial Cartórios SP de Futebol Society**, promovida pela Associação dos Notários e Registradores do Estado de São Paulo (Anoreg/SP), com apoio da **ARISP, ARPEN/SP, CNB/SP, IEPTB/SP e IRT-DPJ/SP**, tem por objetivo, incentivar a prática esportiva no meio extrajudicial, e promover a socialização e a integração entre os participantes e cartórios.

CAPÍTULO 2 – DA ORGANIZAÇÃO E DIREÇÃO

A **Super Liga Oficial Cartórios SP de Futebol Society** é um evento que contará com os serviços da **SPORTIVA MARKETING E EVENTOS LTDA.**, para sua organização, supervisão e direção técnica.

CAPÍTULO 3 – DO PERÍODO E LOCAL DE REALIZAÇÃO

Será realizada aos domingos nas quadras indicadas pela empresa organizadora nas cidades de São Paulo, São José do Rio Preto, Ribeirão Preto e Campinas, de onde sairão os classificados de cada região para a final estadual.

A final estadual será realizada na cidade de Rio Claro, que contará com os campeões de cada uma das Regionais, além do vice-campeão e terceiro colocado de São Paulo totalizando 8 equipes. Caso alguma equipe não possa comparecer, ela será substituída por outra equipe em ordem decrescente de classificação.

CAPÍTULO 4 – DA INSCRIÇÃO

As inscrições das equipes poderão ser feitas até o dia 30 de março, por meio do preenchimento da **Ficha de Inscrição das Equipes**.

O valor da inscrição será de R\$ 300,00 e deve ser feito no ato de inscrição da equipe, com depósito bancário para:

Nome: Associação dos Notários e Registradores do Estado de São Paulo – Anoreg/SP

CNPJ: 02.095.227 0001.93

Banco: Bradesco

Agência: 00099

Conta Corrente: 0301376-6

O comprovante de depósito deve ser enviado para o email: **evento@anoregsp.org.br** - com o nome da respectiva equipe inscrita.

É obrigatória a definição de um capitão e um técnico responsáveis pela equipe.

A ficha de inscrição da equipe deverá, obrigatoriamente, estar assinada pelo(a)(s) respectivo(a)(s) Registrador(a)(s)/Notário(a)(s) responsável(eis) pelo(s) cartório(s), podendo este(a) ser ainda um(a) dos integrantes da equipe.

CAPÍTULO 5 – DA PARTICIPAÇÃO

Podem participar da **Super Liga Oficial Cartórios SP de Futebol Society**, equipes representantes de cartórios extrajudiciais de todo o Estado de São Paulo, desde que esteja filiado à Associação dos Notários e Registradores do Estado de São Paulo (Anoreg/SP).

Podem participar da **Super Liga Oficial Cartórios SP de Futebol Society** profissionais que tenham os seguintes tipos de vínculo empregatício com os cartórios pelos quais se inscreveram: CLT, PJ ou estagiários. Freelancers (freelas) e terceirizados são proibidos.

Todos os jogadores inscritos deverão apresentar no ato de inscrição da equipe:

- a) cópia da carteira de trabalho ou cópia do holerite com pelo menos 45 dias do início de seu contrato ou
- b) cópia da nota fiscal de prestação de serviço (máximo de 2 meses da data da emissão) com pelo menos 45 dias do início de sua prestação e cópia do contrato social da empresa contratada.

Todos os valores poderão ser rasurados.

O não cumprimento da norma acima implicará na anulação da inscrição.

A equipe que for eliminada por esse motivo não poderá participar da edição seguinte da Super Liga e não terá o valor da inscrição devolvido.

Cada equipe deverá inscrever até 16 jogadores ao longo de todo o campeonato.

As equipes podem ser formadas por funcionários de um só cartório ou pela junção de cartórios da mesma região.

Após 30 de março, as inscrições complementares de jogadores de equipes já inscritas, deverão ser enviadas à **SPORTIVA** pelo e-mail **rogerio@sportiva.com.br** até quarta-feira que antecede a rodada, sem exceção, para que estes atletas sejam colocados na pré-súmula e tenham condições de jogo.

As inscrições destes novos jogadores só serão efetivamente consideradas após a confirmação de recebimento do e-mail por parte da **SPORTIVA**.

O representante da equipe, deverá notificar oficialmente à **ANOREG/SP**, a inclusão deste novo jogador e aguardar a confirmação de recebimento de e-mail para que ele esteja oficialmente inscrito. Caso contrário, ele não poderá participar dos jogos seguintes.

Os jogadores inscritos só poderão jogar ou permanecer no banco de reservas tendo apresentado algum documento oficial com foto como RG (original ou cópia autenticada), CNH ou passaporte. Imagens de documentos de aplicativos oficiais também serão aceitas. Carteiras de trabalho, fotos de documentos, boletins de ocorrência indicando furto, roubo ou perda de documentos não serão aceitos.

As equipes classificadas para a final estadual, poderão apenas substituir jogadores, **no máximo** dois, até quarta-feira que antecede a data.

Caso uma equipe não compareça a um jogo proporcionando assim um WO, deverá pagar R\$ 1.000 de multa via boleto. Ele será enviado nominal ao Cartório.

Os R\$ 1.000 serão destinados a uma Instituição de caridade a ser escolhida pela ANOREG/SP e seu recibo será divulgado na internet.

CAPÍTULO 6 - DOS JOGOS

A competição será regida de acordo com as regras oficiais adotadas pela Confederação Brasileira de Futebol 7 Society (CBF7S), incluindo adaptações introduzidas pela **SPORTIVA**.

Cada jogo contará com uma equipe composta de dois árbitros e um mesário, não cabendo vetos ou recursos por parte das equipes quando da escalação ou decisões da arbitragem.

Os jogos terão as seguintes durações: Regional São Paulo 20x20 minutos, Regional Campinas 20x20 minutos, Regional Ribeirão Preto 20x20 minutos, Regional São José do Rio Preto 15x15 minutos, final estadual tempo único de 20 minutos.

Os jogos das fases finais, terão em caso de empate no tempo regulamentar, disputa de pênaltis conforme descrito no capítulo 7.

Haverá tolerância máxima de 10 minutos de atraso em cada jogo. A equipe que não comparecer no horário pré-determinado na tabela será considerada perdedora por WO, considerando-se o placar de 1 x 0 para a equipe presente. Caso este WO ocorra já na 3ª rodada da fase de grupos da Regional São Paulo (1ª fase), a equipe será automaticamente eliminada independente da sua posição atual no grupo.

Caso um time proporcione WO, os jogadores inscritos do time ausente que não compareceram ao jogo, estarão proibidos de participar da edição seguinte da **Super Liga Oficial Cartórios SP de Futebol Society** por qualquer empresa, com exceção do jogador que por acaso estiver suspenso por cartões.

O jogo será disputado entre duas equipes formadas por 7 jogadores (1 goleiro mais 6 jogadores de linha). É vedado o início de um jogo sem que as equipes tenham um mínimo de 5 jogadores em campo, nem será permitida sua continuidade, se uma ou ambas as equipes, ficarem reduzidas a 3 jogadores. No banco de reservas poderão ficar apenas os jogadores reservas devidamente uniformizados, o técnico da equipe e um auxiliar se for o caso.

As equipes participantes deverão apresentar-se com uniformes completos: camisas idênticas e numeradas, shorts com a mesma cor predominante (se numerados, deverão ter o mesmo número da camisa) e meiões com a mesma cor predominante. As camisas dos goleiros deverão ser de cores diferentes das camisas dos jogadores de linha. Não é permitido o uso de esparadrapos, fitas, tintas ou qualquer outro artifício para alterar o número original da camisa ou incluir algum número.

Os jogadores deverão jogar com chuteiras de futebol society ou de futsal, sendo proibido qualquer tênis de passeio, chuteira com travas de alumínio ou de borracha. O uso de caneleiras é obrigatório, inclusive para os goleiros.

Em caso de camisas da mesma cor, caberá à equipe que estiver à direita da tabela de jogos (visitante) usar coletes fornecidos pela **SPORTIVA**.

Caso a equipe não tenha uniforme a **SPORTIVA** fornecerá coletes para ser utilizados sobre as camisas.

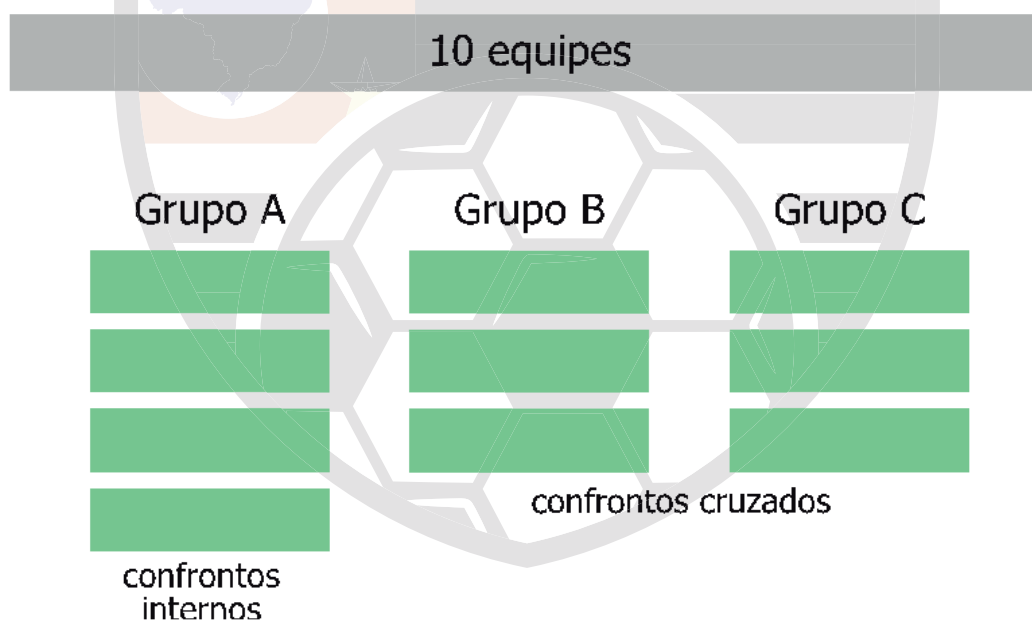
O responsável por cada equipe deverá entregar os documentos de todos os jogadores ao mesário, conforme descrito no capítulo 5, 10 minutos antes do horário previsto na tabela para o início do seu jogo.

CAPÍTULO 7 – DO SISTEMA DE DISPUTA

Será realizado um sorteio para determinar em quais grupos as equipes entrarão nas regiões onde houverem mais de 4 equipes inscritas.

A **Super Liga Oficial Cartórios SP de Futebol Society** será disputada, em 2 fases distintas, sendo a 1ª Fase formada por competições regionais em 4 regiões paulistas, a saber:

- **São Paulo e Grande São Paulo:** 10 equipes
- Cada equipe do grupo A joga contra as outras do mesmo grupo e, cada equipe do grupo B joga contra as 3 do grupo C. Após 3 rodadas, baseado numa classificação única, 4 times jogarão as semifinais - da seguinte forma: 1º x 4º e 2º x 3º. Os 3 melhores jogarão a final estadual.



- **Campinas:** 2 equipes

Região Administrativa de Campinas

<http://produtos.seade.gov.br/produtos/divpolitica/>

Um jogo único definirá a equipe que jogará a final estadual.

- **Ribeirão Preto:** 2 equipes

Regiões Administrativas de Ribeirão Preto / Central / Franca
<http://produtos.seade.gov.br/produtos/divpolitica/>

Um jogo único definirá a equipe que jogará a final estadual.

- **São José do Rio Preto:** 3 equipes

Regiões Administrativas de Araçatuba / São José do Rio Preto / Barretos
<http://produtos.seade.gov.br/produtos/divpolitica/>

Um triangular definirá a equipe que jogará a final estadual.

A **Super Liga Oficial Cartórios SP de Futebol Society** será regida pelo sistema de pontos ganhos, observando-se os seguintes critérios:

Vitória.....3 pontos;
Empate.....1 ponto;
Derrota..... 0 ponto.

Ao término da fase de grupos, ocorrendo igualdade de pontos entre 2 ou mais equipes, ficará melhor classificada a equipe que pela ordem obtiver vantagem no seguinte critério de desempate:

- a) maior número de vitórias;
- b) melhor saldo de gols;
- c) maior número de gols pró;
- d) menor número de cartões vermelhos em toda a 1ª fase;
- e) menor número de cartões amarelos em toda a 1ª fase;
- f) sorteio.

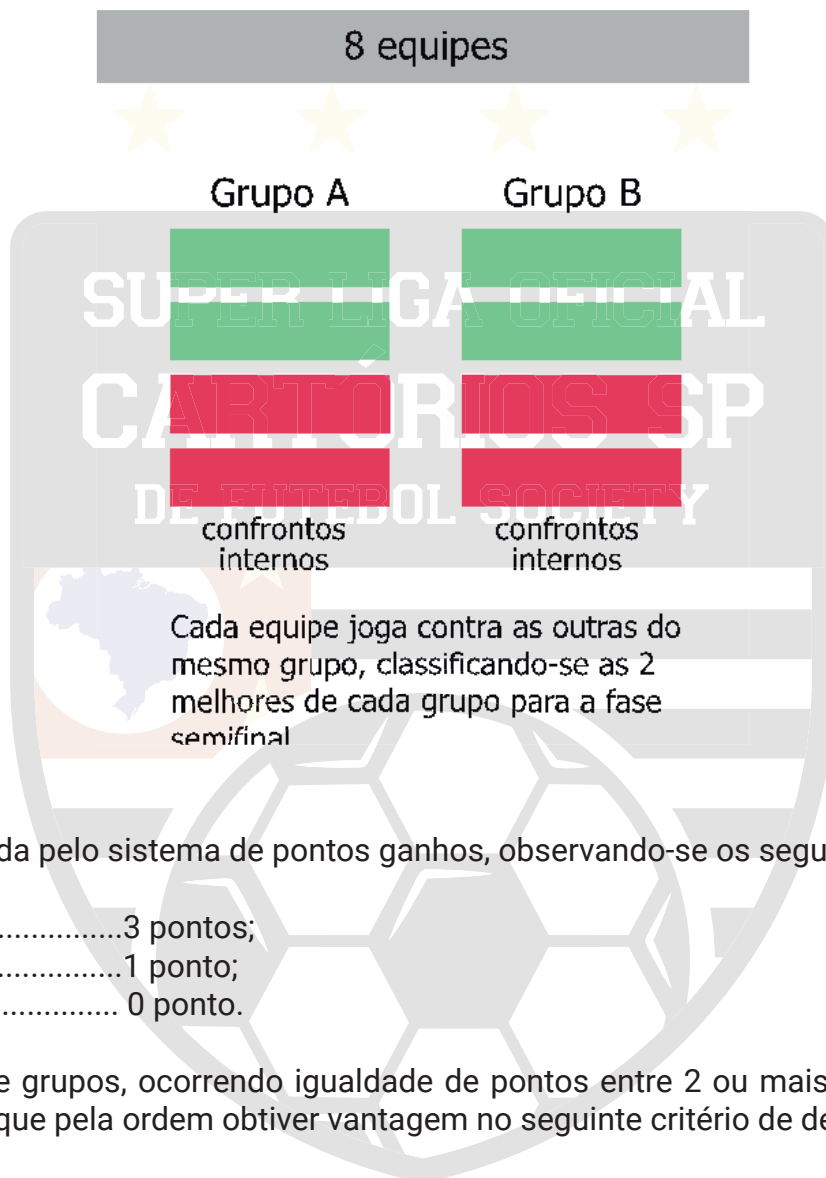
Nos confrontos eliminatórios, se os jogos desta fase terminarem empatados no tempo regulamentar, serão decididos através de cobrança de pênaltis. As cobranças serão alternadas por equipe e deverão ser realizadas em uma série de 3 pênaltis para cada uma. Encerrada a 1ª série de cobranças e persistindo o empate, haverá uma nova série de pênaltis alternados, até que haja o vencedor.

Sorocaba e São José dos Campos classificarão diretamente 1 equipe cada para a final estadual.

2ª fase – FINAL ESTADUAL

Será realizado um sorteio para determinar em quais grupos as 8 equipas estarão.

Cada equipa jogará contra as outras do mesmo grupo, classificando-se as 2 melhores de cada grupo para a fase semifinal e, os ganhadores desta, para a final.



A Super Liga será regida pelo sistema de pontos ganhos, observando-se os seguintes critérios:

Vitória.....3 pontos;
Empate.....1 ponto;
Derrota..... 0 ponto.

Ao término da fase de grupos, ocorrendo igualdade de pontos entre 2 ou mais equipas, ficará melhor classificada a equipa que pela ordem obtiver vantagem no seguinte critério de desempate:

- maior número de vitórias;
- melhor saldo de gols;
- maior número de gols pró;
- menor número de cartões vermelhos em toda a 1ª fase;
- menor número de cartões amarelos em toda a 1ª fase;
- sorteio.

Nos confrontos eliminatórios, se os jogos desta fase terminarem empatados no tempo regulamentar, serão decididos através de cobrança de pênaltis. As cobranças serão alternadas por equipe e deverão ser realizadas em uma série de 3 pênaltis para cada uma. Encerrada a 1ª série de cobranças e persistindo o empate, haverá uma nova série de pênaltis alternados, até que haja o vencedor.

CAPÍTULO 9 – DAS PENALIDADES

Na regional de São Paulo e na final estadual, haverá contagem de cartões para fins de suspensão automática. Os cartões serão somados da seguinte forma:

2 amarelos ou 1 vermelho = suspensão de 1 partida;



Importante: 1 cartão não elimina outro. Exemplo:

Na final estadual, passada a fase de grupos, a contagem dos cartões não será zerada.

Lances de jogo, técnicos ou disciplinares, serão punidos pela arbitragem com cartões. Atitudes antidesportivas, mau comportamento e outras atitudes indisciplinadas serão julgadas pela **SPORTIVA** e podem acarretar jogos extras de suspensão. Qualquer tipo de agressão física, incluindo cusparadas, resultarão em banimento do atleta do torneio, sem direito a recursos.

No caso de mau comportamento por parte dos jogadores, ou das torcidas, como agressão a adversários, árbitros, técnicos, torcedores adversários ou membros da **SPORTIVA**, invasão de quadra, vandalismo, tumulto, ofensas ou qualquer atitude que prejudique o andamento dos jogos, a **SPORTIVA** irá paralisar o jogo e comunicar o representante da equipe. Caso o problema persista, o jogo será encerrado. Se esta equipe estiver perdendo o jogo, o placar será mantido. Caso esteja empatando ou ganhando, o placar considerado será de 1x0 para a equipe adversária.

Cabe ao responsável por cada equipe conscientizar jogadores e torcedores deste ponto do regulamento.

Caso um jogador tenha alguma postura inadequada no último jogo de sua equipe nessa edição, ele poderá receber uma punição para cumprir na sua próxima participação mesmo que por uma equipe diferente.

Pessoas inscritas na **Super Liga Oficial Cartórios SP de Futebol Society** são consideradas jogadores mesmo fora do horário de seus jogos ou se estiverem cumprindo alguma suspensão.

Casos de reincidências por agressão ou tumulto, dentro ou fora de quadra por parte de jogadores que já tiveram este tipo de postura em edições anteriores, serão julgados e punidos com maior rigor pela **SPORTIVA**.

CAPÍTULO 10 – DA PREMIAÇÃO

Serão oferecidos os seguintes prêmios:

- a) troféu para o time campeão da final estadual;
- b) medalhas para campeão, vice e 3º colocado da final estadual;
- c) troféu para o time campeão da final regional;
- d) prêmio para artilheiro, melhor goleiro e craque da final estadual.

Todos os prêmios serão entregues exclusivamente após o jogo final da competição. Não serão entregues posteriormente nos cartórios. A **SPORTIVA** reserva-se o direito de não entregar algum prêmio específico caso não haja nenhum destaque para a categoria.

CAPÍTULO 11 – DAS DISPOSIÇÕES GERAIS

Os jogos acontecem nos dias e horários marcados, mesmo em casos de chuva. Em caso de chuva muito forte, com relâmpagos e/ ou granizo os jogos serão interrompidos, mas essa é uma decisão tomada exclusivamente pela **SPORTIVA**, na hora do jogo e com a presença das duas equipes. Caso uma equipe não esteja presente, será considerado WO mesmo que o jogo seja interrompido ou adiado. Caso a partida já tenha iniciado e seja necessária sua paralização por esse motivo, a partida será retomada assim que as condições permitirem.

Deverão ser consideradas válidas somente as informações contidas neste regulamento.

A **SPORTIVA** e a **ANOREG/SP** não se responsabilizam por acidentes causados ou sofridos aos participantes antes, durante ou depois dos jogos, no transcorrer da realização da **Super Liga Oficial Cartórios SP de Futebol Society**.

As mídias sociais da **Super Liga Oficial Cartórios SP de Futebol Society**, servem para entreter, informar e divertir. Qualquer tipo de calúnia, ofensa, mentira ou comentário em caráter negativo por parte de um jogador de uma equipe, será julgada pela **SPORTIVA**, cabendo a ela, advertir verbalmente ou por escrito ou até mesmo eliminar o jogador do campeonato. Não será permitido, em qualquer fase da competição, o uso de faixas, banners ou similares com logomarcas de patrocínios ou mensagens publicitárias de empresas concorrentes das apoiadoras ou patrocinadoras do campeonato.

Quaisquer recursos contra as decisões disciplinares, técnicas ou administrativas tomadas pela **SPORTIVA** deverão ser enviados por e-mail pelo representante da equipe até as 18 horas da segunda-feira após o dia da ocorrência em questão.

Denúncias relacionadas a inscrição irregular de jogadores, deverão ser encaminhadas para a **ANOREG/SP** até a quarta-feira que antecede a última rodada, impreterivelmente. Esta denúncia deverá ser embasada com documentos e provas suficientes para que a **ANOREG/SP** possa cobrar do time citado, documentos que provem o contrário. Assim, o ônus da prova ficará a cargo da equipe denunciante.

Os casos eventualmente omissos ou não inteiramente esclarecidos no presente regulamento serão decididos pela **ANOREG/SP** em conjunto com a **SPORTIVA**.

Todos os inscritos concordam em ceder sua imagem à **ANOREG/SP** e à **SPORTIVA** que estarão fotografando e filmando, com intuito de postar tais imagens nos sites e redes sociais e divulgar o evento para próximas edições.

CAPÍTULO 12 – DEMAIS

Funcionários que trabalhavam no cartório quando ele confirmou sua participação na **Super Liga Oficial Cartórios SP de Futebol Society**, são considerados funcionários (e não ex-funcionários), independente de quando o mesmo deixou a empresa.

A **SPORTIVA** se reservará o direito de flexibilizar alguns pedidos de times que possam surgir, devido à dificuldade em manter o time atual ou montar um time novo.

Porém, a **SPORTIVA** também conta com o espírito esportivo e a honestidade dos times, caso venham a solicitar alguma exceção.

O site oficial com tabelas de jogos, cartões, artilharia, endereços, datas e horários dos jogos é www.sportiva.com.br/superligacartoriossp.



SUPER LIGA OFICIAL CARTÓRIOS SP DE FUTEBOL SOCIETY



ORGANIZAÇÃO:



Associação dos Notários e
Registradores do Estado
de São Paulo

Sportiva
esporte para todos

APOIO:

ARPEN.SP
ASSOCIAÇÃO DOS REGISTRADORES DE
PESSOAS NATURAIS DO ESTADO DE SÃO PAULO



Colégio Notarial
do Brasil
Seção São Paulo



CARTÓRIOS DE
PROTESTO SP
INSTITUTO DE PROTESTO - IEPTB

